* New window create:

নতুন window ক্রিয়েট করার জন্য উক্ত বাটন বা মেনুতে ডাবল ক্লিক করে সোর্স কোডে গিয়ে

new MainUI().setVisible(true); এটা লিখতে হবে। এখানে MainUI( ) ক্লাস দেয়া হয়েছে আপনি

আপনি যেই ক্লাসে যেতে চান ঐ ক্লাসের নাম দিতে হবে, যদি About class এ যেতে চাই তবে

new AboutUI().setVisible(true); দিতে হবে।

.setVisible( true ) এটা দ্বারা new window create হয়।

* Exit:

Window কে ক্রেজ বা exit করার জন্য this.dispose(); লিখতে হবে।

আর্থাৎ, .dispose( ) এটা দ্বারা window close হয়।

* Button Click Open Pupup:

**Note:**

Source code এ ক্লাসের নাম auto import করার জন্য Ctrl + Space দিলে সব ক্লাসের নাম সো করবে।

Button Click করার সাথে সাথে একটা পপ-আপ ওপেন হবে এই কাজটা করার জন্য

JOptionPane.showMessageDialog(MainUI.this, "Button is pressed...."); এই কোডটা লিখতে

হবে। JOp লিখে ctrl + space দিলে JOptionPane চলে আসবে এর পর . দিয়ে আবার

Ctrl + space দিলে ‍showMessageDialog( ) এটা চলে আসবে। এর পর class name দিয়ে popup

এ যেই মেসেজটা সো করাতে চাচ্ছি সেটা লিখে দিলেই হই যাবে।

অর্থাৎ, JOptionPane.showMessageDialog( ) দ্বারা পপ-আপ করতে

হয়।

* Button Click And Change Text:

Button এ ক্লিক করলে লেভেলের text change হই যাবে এই কাজটা করার জন্য আমাদের

‍setText( ) ফাংসনটি ইউস করতে হবে। lbl\_abcFirst.setText("Button Pressed Text Change...");

এখানে প্রথমে যেই লেভেলের text change করতে চাই ঐ লেভেলের ভেরিয়েবল নেইমটা দিতে

তার পর . দিয়ে setText( ) দিতে হবে।

অর্থাৎ**, ‍setText( “ ” )** দ্বারা text change করা হয়।

* Events:

মাউসের রাইট বাটনে ক্লক করলে Events নামে অপসন আসবে ঐখানে অনেক রাকম ইভেন্ট

ডিফল্ড ভাবে দেয়া আছে। মাউসের ইভেন্ট কি-বোর্ডের ইভেন্ট ইত্যাদি।

বাট বাটেনের ক্ষেত্রে সেটার ব্যেবহার ভিন্ন কারন বাটন অনরেডি ইভেন্ট ক্রিয়েট করা থাকে।

* Input Text Field & Show Popup:

আমারা চাইলে ইউজার থেকে কিছু একটা ইনপুট নিয়ে সেটাকে পপ-আপ এ সো করতে পারি।

JOptionPane.showMessageDialog(MainUI.this, "Input: "+ txtUserInput.getText());

এখানে উক্ত টেক্স-ফিল্ড এর ভেরিয়েবল নেইম এর পর ডট দিয়ে **getText( )** মেথডটি ইউস করা হয়েছে।

**Note**: **getText( ).trim( ).isEmpty( )**

আমরা যদি text field থেকে কোন ইনপুট নিই সেটাতে যদি কেউ শুধু space দেয়ে সেন্ড করে দেয় তা হলে সেটা চেক করার জন্য .trim( ) এই মেথডটি ইউস করা হয়।

আর .isEmpth( ) এই মেথটির সাহায্যে আমারা text field টি empty কিনা সেটা যাচাই করি।